

PARCHÍS EDUCATIVO

¡ A DIVERTIRSE!

Red		33		34		35		Blue	
		32		36		37			
		31		38		39			
		30		40		41			
		29		42		43			
		28		44		45			
27		46		47		Green		25	
26		48		49				24	
25		50		51				23	
24		52		53				22	
23		54		55				21	
22		56		57				20	
21		58		59		19		17	
20		60		61		62		18	
19		63		64		65		9	
18		66		67		68		10	
17		69		70		71		11	
16		72		73		74		12	
15		75		76		77		13	
14		78		79		80		14	
13		81		82		83		15	
12		84		85		86		16	
11		87		88		89		17	
10		90		91		92		18	
9		93		94		95		19	
8		96		97		98		20	
7		99		100		101		21	
6		102		103		104		22	
5		105		106		107		23	
4		108		109		110		24	
3		111		112		113		25	
2		114		115		116		26	
1		117		118		119		27	

NORMAS DEL JUEGO:

1. Sigue las normas clásicas del juego PARCHÍS (cada jugador será un color).
2. Cuando te muevas a una casilla, mira el número y dirígete a los paneles donde están descritas las pruebas que debes realizar (en función del número de la casilla).
3. Las pruebas se clasifican en 4 categorías: lectoescritura (amarillas), cálculo y razonamiento lógico (azul), psicomotricidad (rojo) y retos cognitivos y habilidades emocionales (verde).
4. En algunas casillas aparece una opción del reto de nivel superior (aparece entre paréntesis).
5. En algunas casillas, aparecen diferentes opciones (por si se cae varias veces en la misma casilla). Las opciones diferentes aparecen separadas por rayas diagonales /.

CASILLAS AMARILLAS LECTOESCRITURA

Alba Martínez López

1. Di 5 palabras que comiencen por "R"/ "M"/ "D"/ "J"
2. Haz una oración (exclamativa) que contenga la palabra "huerto" / "rojo" / "uñas"
3. Di 5 palabras que contengan la letra "L"/ "F"/ "N"/ "B"
4. Di 5 objetos que quepan dentro de una caja de zapatos
5. Di una palabra que rime con: SOPA / CAMISETA/ QUESO/ RADIADOR
6. Di 2 frutas, 2 medios de transporte, 2 animales (mamíferos) y 2 prendas de vestir
7. Juega un turno de pie
8. Di 5 palabras que contengan la letra "E"/ "G"/ "C"/ "T"
60. Di 5 palabras que comiencen por "S"/ "H"/ "O"/ "P"
61. Define la palabra "abrigo" / "jugar" /"mesa" / "ordenador" /"gafas"
62. ¿Qué tienen en común las palabras: "verde y azul" / "pierna y boca" / "tres y cinco"?
63. Di 5 objetos que quepan dentro de un plato
64. Deletrea la palabra: "SACO" / "LLUVIA" / "GRANADA" / "CASTILLO" / "MONTAÑA"
65. Di 2 bebidas, 2 profesiones, 2 ciudades (no españolas) y 2 partes del cuerpo
66. Inventa una pequeña narración con las palabras: parque, árbol y manta.
67. Haz una oración (interrogativa) que contenga la palabra "hueso" /"cubo" / "tobogán"
68. Inventa una pequeña narración con las palabras: gato, fuente y mano.

CASILLAS AZULES CÁLCULO Y RAZONAMIENTO LÓGICO

Alba Martínez López

9. Sigue la serie: ● ● ● ● ● ? / ● ● ● ● ● ? / ● ● ● ● ● ● ● ● ● ?
10. Cuenta de 2 en 2 hasta el 10)hasta el 30)
11. Suma: $3 + 3 = ?$ / $5 + 6 = ?$ / $8 + 2 = ?$ / $4 + 4 = ?$ / $7 + 7 = ?$ / $2 + 4 = ?$
12. Di dos números mayores de 10 y dos números menores de 10
13. ¿Qué número es mayor? 5 o 9 / 7 o 2 / 4 o 10 / 1 o 3/ 8 o 6/
14. ¿Cuántos palmos mide la mesa donde estáis jugando? / ¿Y la persona de tu derecha?
15. Cuenta de 5 en 5 hasta el 20 (hasta el 50)
16. Cuenta en alto del 10 al 1 (del 20 al 1)
17. Resta: $5 - 3 = ?$ / $8 - 3 = ?$ / $10 - 2 = ?$ / $7 - 4 = ?$ / $4 - 0 = ?$ / $5 - 4 = ?$
18. Pierde tu turno
19. Sigue la serie: ▲ ▼ ▲ ▼ ? / □ □ □ ? / ○ ☀ ☀ ○ ?
20. Sigue la serie: 10, 20, 30, 40...
21. ¿Cuántos pies mide de largo la habitación donde estáis? / ¿ y de ancho?
22. ¿Cuántos lados tiene un triángulo? / ¿y un cuadrado? /¿y un rombo? / ¿y un círculo?
23. ¿Qué número es menor? 5 o / 0 o 7 / 8 o 5/ 10 o 3/ 4 o 6/
24. Sigue la serie: 🌳 🦊 🍎 🍎 🦊 ? / 🦊 🌳 🦊 🍎 🦊 ? / 🌳 🌳 🦊 🌳 🌳 ?
25. Inventa un problema de suma (resta)

CASILLAS ROJAS PSICOMOTRICIDAD

26. Sigue la secuencia con tu mano derecha: 🙌 🤞 🤟 🤘 🤙 🤚 🤛 🤜
27. Haz 5 sentadillas
28. Salta 5 veces con los pies juntos
29. Sigue la secuencia con tu mano izquierda: 🤚 🤛 🤜 🤝 🤞 🤟 🤘 🤙
30. Da 5 saltos "a la pata coja" con la pierna derecha
31. Mantén 10 segundos "a la pata coja" con los ojos cerrados
32. Anda 10 pasos de puntillas
33. Retrocede a la casilla número 20
34. Anda 10 pasos hacia atrás (con los ojos cerrados)
35. Sigue la secuencia con tu mano izquierda: 🙌 🤞 🤟 🤘 🤙 🤚 🤛 🤜
36. Pásate un objeto 5 veces con el jugador de enfrente
37. Salta 5 veces abriendo y cerrando las piernas
38. Haz 5 sentadillas
39. Lanza una naranja al aire 5 veces y cógela
40. Da 5 saltos "a la pata coja" con la pierna derecha
41. Baila mientras los demás jugadores cantan una canción
42. Sigue la secuencia con tu mano derecha: 🤞 🤟 🤘 🤙 🤚 🤛 🤜 🤝

CASILLAS VERDES RETOS COGNITIVOS Y HABILIDADES EMOCIONALES

43. Inventa un ritmo y haz que el resto de jugadores lo toquen
44. ¿Cuántas letras tiene la palabra "PLAYA" / "COLEGIO" / "VIRUS" / "MASCOTA" / "PEZ"?
45. Da un beso al jugador verde (o rojo)
46. Imita a una vaca
47. Di los días de la semana al derecho y al revés
48. Da un beso al jugador rojo (o azul)
49. Juega el próximo turno con los ojos cerrados
50. Nombra una cualidad positiva de la persona de tu derecha
51. Di derecha cuando la flecha mire a la izquierda (y al revés): → → ← → ← ← ←
52. Imita a una serpiente
53. Da un abrazo al jugador amarillo (o verde)
54. Di los meses del año al derecho y al revés
55. Di perro cuando veas un gato (y al revés): 🐱 🐶 🐶 🐱 🐶 🐶 🐱 🐶 🐶
56. Nombra una cualidad positiva de la persona de tu izquierda
57. Inventa una palabra que no exista y que contenga la letra "P" / "S" / "A" / "Ñ"
58. Da un abrazo al jugador azul (o amarillo)
59. ¿Dónde te gustaría viajar? / ¿Qué te gustaría ser de mayor? / ¿Cuál es tu sueño?